Sprint 3

PanelApp: plataforma digital disponible en la web para optimizar la comercialización directa de panela entre pequeños productores y cliente final

Presentado por:

Karen Cuéllar

David Gallo

Juan Carlos Jerez

Erika Juliana Rodríguez

Diego Rojas Forero

Universidad Autónoma de Bucaramanga

Misión TIC 2022

Desarrollo de Software

Septiembre 2021

1. Cada integrante del equipo debe crear una cuenta en GitHub.

2. El líder del equipo crea la cuenta, que alojará el repositorio de código del proyecto.

3. El líder del equipo debe invitar a sus compañeros como colaboradores.

4. En el repositorio de código, alojar la información de los dos Sprint anteriores.

5. Elaborar un documento en WORD o PDF donde se evidencien los numerales 1, 2 3 y 4.

6. Además de la evidencia de la creación del repositorio de código, agregar al desarrollo HTML del [Sprint 2](https://misiontic2022.unab.edu.co/mod/vpl/view.php?id=73153), elementos de estilo, mediante el lenguaje CSS, utilizando además la maquetación.

7. Como evidencia final del Sprint 3, se debe entregar un archivo comprimido (ZIP/RAR) que incluye el documento en WORD con los soportes de la creación del repositorio de código realizada con GitHub y el desarrollo HTML – CSS realizado.